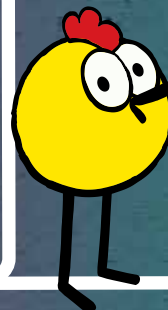


Family Fun at Home

Play and learn together.



Diversión en familia desde la casa

Juguemos y aprendamos juntos.



WHYY
PBS npr

In this Guide

En esta guía

- 3** **Activities**
(English)
- 17** **Actividades**
(Español)
- 31** **Digital Resources**
- **Recursos digitales**
(En inglés y español)
- 32** **Educational TV**
for Children
(Solo en inglés)
- 33** **Parents of Infants**
and Toddlers
- **Padres de bebés**
y niños más
grandecitos
(En inglés y español)

Key | Clave

Preschool
Preescolares

K-2

Welcome families!

Help your children ages 3-8 learn and grow by doing fun and educational activities at home. With 21 activities in English and 19 in Spanish, this guide has something to get every child excited about learning! Do the activities in this packet, watch educational TV and videos on WHY-12 and check out all of the PBS KIDS resources online at [WHYY.org/summerfun](https://www.whyy.org/summerfun) for even more at-home activities that are sure to exercise your family's minds, bodies and creative muscles.

Camp on TV

Summer camp may be off the table for 2020, but don't worry: WHY-12 is bringing camp to you. Be sure to watch WHY-12 for exciting opportunities to explore the outdoors and museums right from your living room. Learn more on Page 32.

[WHYY.org/summerfun](https://www.whyy.org/summerfun)

¡Bienvenidas familias!

Ayude a sus hijos de 3 a 8 años a aprender y crecer haciendo actividades divertidas y educativas desde su casa. ¡Con 21 actividades en inglés y 19 en español, esta guía tiene algo que podrá entusiasmar a todos los niños por aprender! Realice las actividades en este paquete, mire televisión y videos educativos en WHY-12 y vea todos los recursos de PBS KIDS en línea en [WHYY.org/summerfun](https://www.whyy.org/summerfun) para ver aún más actividades en el hogar que seguramente ejercitarán las mentes, cuerpos y músculos creativos de su familia.

Campamento en TV

El campamento de verano está fuera de la mesa para el 2020, pero no se preocupe: WHY-12 le está trayendo el campamento directamente a usted. Asegúrese de ver WHY-12 para ver oportunidades emocionantes para explorar paisajes y museos directamente desde su sala. Obtenga más información en [WHYY.org/summerfun](https://www.whyy.org/summerfun).

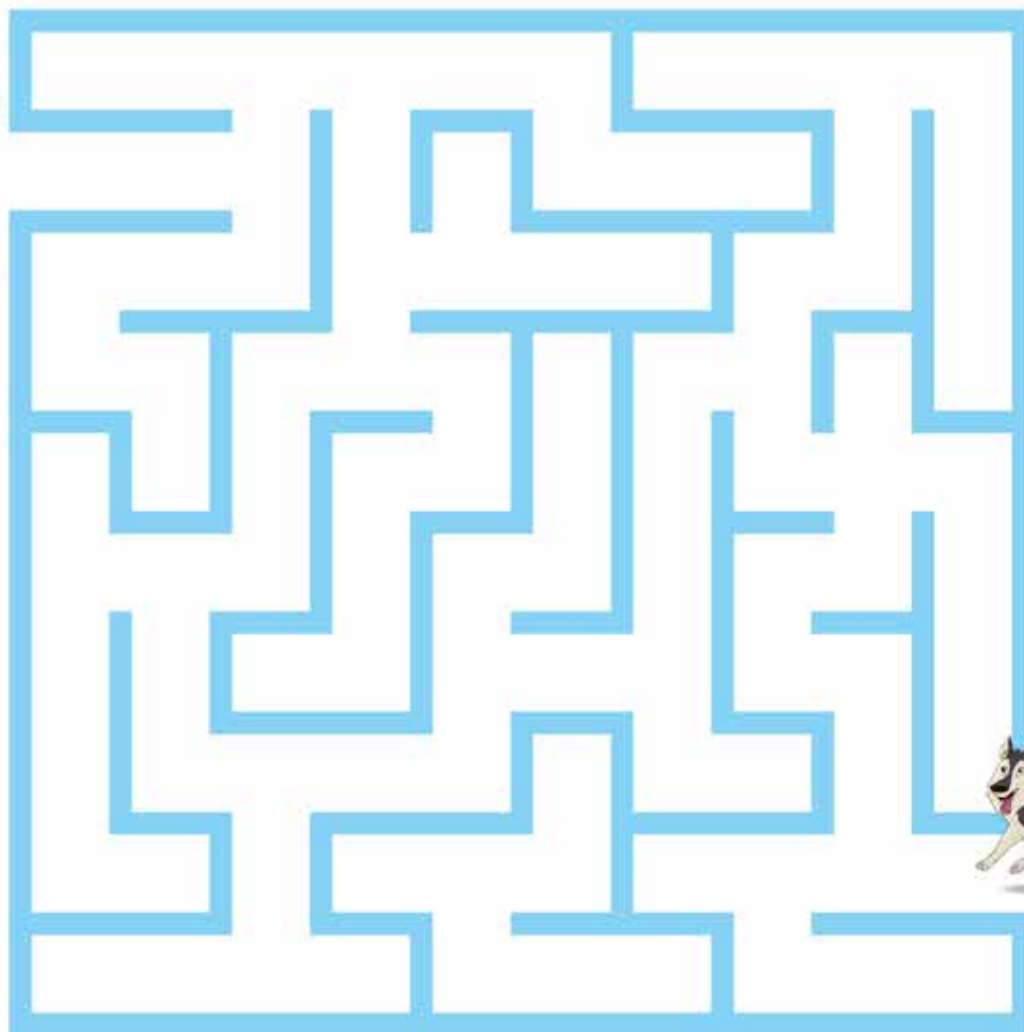
[WHYY.org/summerfun](https://www.whyy.org/summerfun)



Help Molly get through the maze to find her dog Suki.



Start



End

pbskids.org/molly

MOLLY OF DENALI™ is produced by WGBH Kids and Atomic Cartoons in association with CBC Kids.



Funding for MOLLY OF DENALI™ is provided by a Ready To Learn Grant from the U.S. Department of Education; the Corporation for Public Broadcasting, a private corporation funded by the American People; and by public television viewers. Additional funding made possible with the participation of the Province of British Columbia Production Services Tax Credit. Corporate funding provided by Homer and the T. Rowe Price College Savings Plan.



HOMER
KID-POWERED LEARNING

T. Rowe Price
COLLEGE SAVINGS PLAN

The contents of this program were developed under a grant from the Department of Education. However, those contents do not necessarily represent the policy of the Department of Education, and you should not assume endorsement by the Federal Government. The project is funded by a Ready To Learn grant (PR/AWARD No. U295A150003, CFDA No. 84.295A) provided by the Department of Education to the Corporation for Public Broadcasting.

PBS KIDS and the PBS KIDS Logo are registered trademarks of Public Broadcasting Service. Used with permission.

Molly of Denali, TM/© 2019 WGBH Educational Foundation. All rights reserved.



Family Activities



Dance Party with Curious George®!

Dancing is a great way for kids to get exercise, express their creativity, communicate feelings, and enjoy music. Join your child in the fun—it's more exciting when everyone plays along!

Freeze Dance

Kids dance like they can't stop, then freeze like a statue!

- Put on music and have everyone dance.
- Stop the music suddenly—everyone freezes in place!
- Begin again, starting and stopping the music.



Swing Your Partner!

Offer kids some unusual dance partners and watch how creative they get!

- Give dancers a choice of dance “partners:” a broom, scarf, fan, stuffed animal, pair of wooden spoons, or other household item.
- Put on music and have each dancer hit the dance floor with his or her partner!
- Take turns dancing with new partners—is it more fun to dance with a scarf or a broom? Change the music to create a different mood or rhythm.

The Add-On Dance

Together, make up a dance, step by step—can everyone remember the moves?

- The first dancer does a dance move (“jump three times,” for example).
- The next dancer adds a move (“jump three times . . . then spin around!”).
- Continue to add steps. When the dance has at least three moves, perform it together.

Kid Conga Line

This Afro-Caribbean dance teaches kids about rhythm, coordination, and teamwork.

- Learn the dance: *step, step, step, kick to the side.* Then repeat.
- Form a line. Place your hands on the shoulders or waist of the person in front of you.
- Put on music and have the leader move the conga line around the room.
- Give each child a turn as the leader.

PARENT TIP:

The first two dances are great for 3- to 4-year-olds; the last two work best with children 5 and older.



MORE THAN A BOX

Draw on or around the box to change it into something new.

Find an empty box around your house. What can you turn it into?



Produced by WGBH Kids for PBS. Funded by the Corporation for Public Broadcasting. © 2019 WGBH Educational Foundation. Based on Scribbles and Ink books written by Ethan Long, published by Harriet Ziefert, Inc., underlying Scribbles and Ink characters and artwork are copyrights and trademarks of Ethan Long.



pbskids.org

The PBS KIDS wordmark and the PBS KIDS Logo are registered trademarks of Public Broadcasting Service. Used with permission.



Washing Because We Care

Handwashing is one of the best ways to keep from getting sick and to stay healthy all year long. And when you take good care of yourself, you're taking good care of others, too. Color in the picture. On each big heart bubble, write the name or draw a picture of someone you care about.



Mood Music



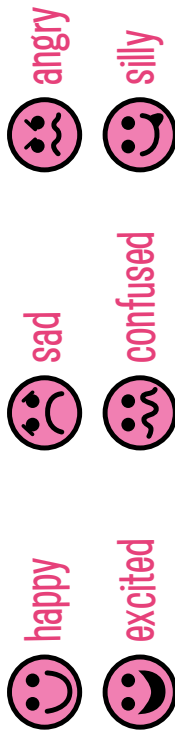
Choose a day of the week. At the end of the day, ask your child: *What happened today? What did you do? How did you feel? What happened to make you feel that way?*

Have your child draw a face in the chart and write a word describing the feeling.

Explain to your child that music can often help us express our feelings.

Together, sing a song or listen to some music that reflects how your child is feeling. (If you know how to sing or play “the blues,” make up new words to a simple blues melody.)

Repeat the activity a few times during the week. Invite the whole family to join in.



sunday monday tuesday wednesday thursday friday saturday

| | | | | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|

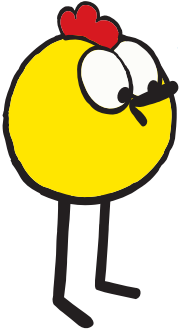
PINKALICIOUS & PETERIFIC® is produced by WGBH Kids and Sixteen South Studios.



Funding for PINKALICIOUS & PETERIFIC® is provided by the Corporation for Public Broadcasting, and public television viewers. Produced with the participation of Northern Ireland Screen. Corporate funding is provided by Kiddie Academy®, Homer, and Target.



© 2020 WGBH. Underlying © Victoria Kann, or Victoria Kann and Elizabeth Kann. TM: Victoria Kann. All third-party trademarks are the property of their respective owners. Used with permission.



PEEP and the Big Wide World™

Explore Shadows with Your Child

Searching for Shadows

Go outside on a sunny day with your child. Ask: *Where is your shadow? What other shadows can you see?* Hop, dance, and do silly walks together. Watch how your shadows move.

Take a walk with your shadows. Notice what happens to your shadows when they fall on a wall, some steps, or a bench.

Compare shadows at different times of day. Help your child notice the shape and size of shadows in the early morning, noontime, and late afternoon. Ask your child to describe his or her shadow: *How is your shadow like you? How is it different? How did your shadow change during the day?* You might want to draw chalk outlines of your child's shadow at different times of the day.

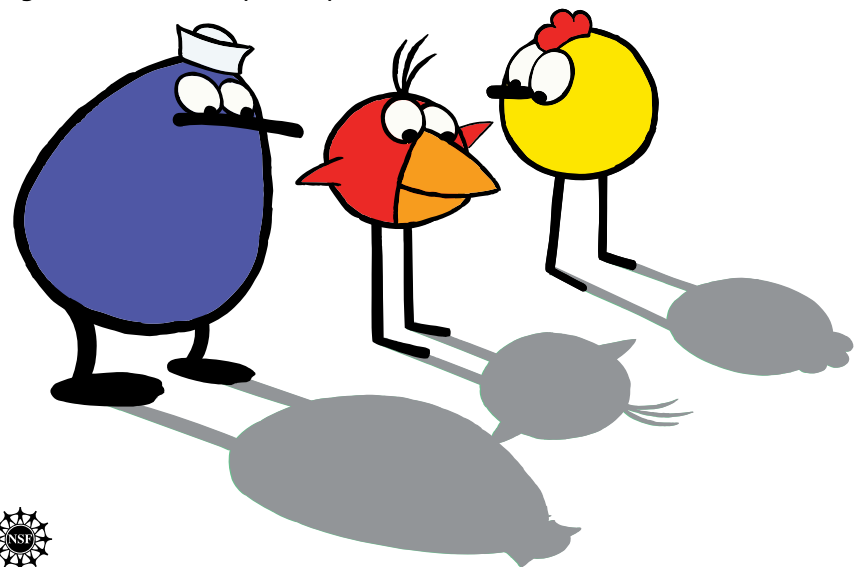
Shadow Theater

Turn on a lamp or flashlight in a darkened room. Have your child join you in moving your hands in front of the light and watching the shadows on the wall. Ask your child: *How can you make your shadow bigger? Smaller? What shadow shapes can you make with your hands?*

Put on a shadow play! Use your hands to make shadows that look like a flapping bird, a quacking duck, or a running spider. Or use toys and household objects as shadow puppets. You can also make shadow puppets out of paper—cut out shapes and tape them to the top of a ruler, drinking straw, or unsharpened pencil.

Watch Peep and the Big Wide World on public television stations around the country and on our Web site, peepandthebigwideworld.org, where you'll also find online games, family science activities, and much more.

Peep and the Big Wide World—hatching new scientists every day!



Create Your Own Accidental Art!



Have one family member start a drawing. It can be anything—a design, pattern, or picture of something. After a minute or two, pass it on to the next family member. Keep going until everyone has had a chance to add something. Congratulations! You've created "accidental "art"!"

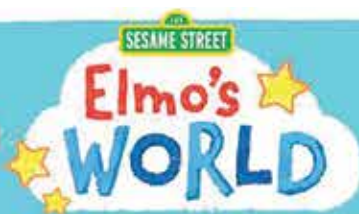
PINKALICIOUS & PETERIFIC® is produced by WGBH Kids and Sixteen South Studios.



Funding for PINKALICIOUS & PETERIFIC® is provided by the Corporation for Public Broadcasting, and public television viewers. Produced with the participation of Northern Ireland Screen. Corporate funding is provided by Kiddie Academy®, Homer, and Target.



© 2020 WGBH. Underlying © Victoria Kann, or Victoria Kann and Elizabeth Kann. TM: Victoria Kann. All third-party trademarks are the property of their respective owners. Used with permission.



Printable Activities

KINDNESS

Kindness Bingo

Each square has an act of kindness that you can do for somebody. Hang this Bingo card on your refrigerator. Every time you do an act of kindness, circle it! Keep going until you've circled every space around Elmo.



Draw and Tell

This is an activity for kids and parents to do together. Each of you will think of a time you felt worried or scared. (Parents, think back to when you were a kid!)

Draw a picture, then tell the story.
What happened? What did you do or say? How did you feel?

Next, draw a picture of a time you felt happy or peaceful. Tell each other that story.

Kids, draw your pictures in these boxes.



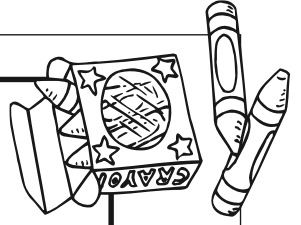
Worried or Scared

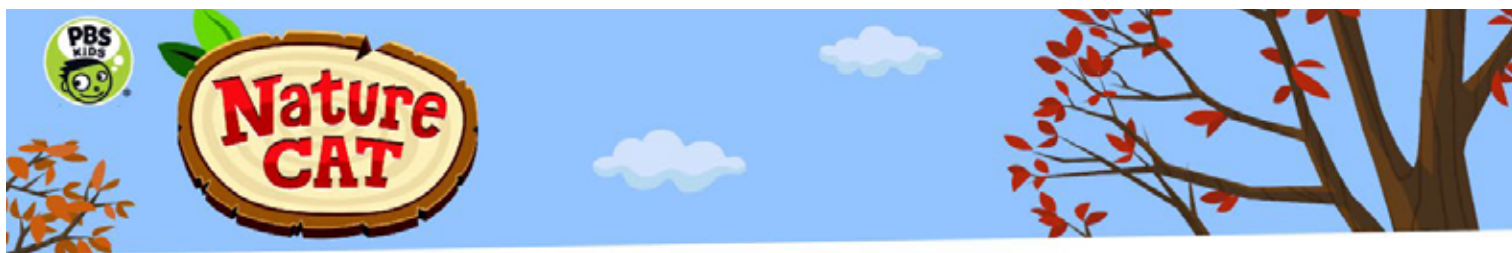
Grown-ups, draw your pictures below.

Happy or Peaceful

Happy or Peaceful

Worried or Scared





MAKIN' TRACKS WITH CRAYONS!






DIFFICULTY: EASY

When you walk in wet sand, snow or mud, you leave behind a footprint. Animals do, too! We call those prints, "tracks." Next time you're exploring, look for tracks on the ground!

You can also make your own tracks to compare with friends, your pet, or one of the Nature Cat gang! Using crayons or markers, make YOUR nature tracks to create an artistic masterpiece!



MATERIALS

-  Crayons or markers
-  Colored paper pieces
-  Poster board (if you want to make a collage of tracks!)
-  Safety scissors
-  Tape or glue



CAPTURE YOUR TRACKS

- 1** Hold your hand very still and ask a friend or an adult to trace your hand with the crayon.
- 2** Switch places!
- 3** Now trace your foot.
- 4** Color in your tracks however you like!
- 5** Add Nature Cat, Squeeks, Hal and Daisy's footprints to your masterpiece!



pbskids.org/naturecat



Mirror Messages

What You Need

- a mirror
- 2 sheets of white paper
- a felt tip pen
- a friend

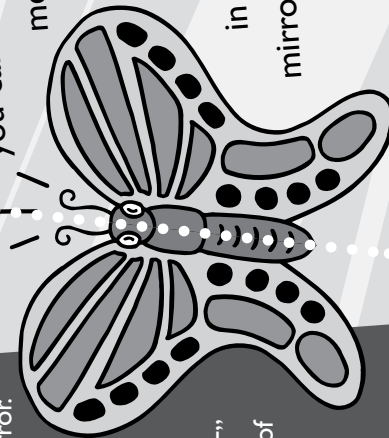


Science Scoop

Mirror writing makes a great secret code because some letters reflected in a mirror look **really different** than they do in real life. A capital **R** will always appear as an **Я** in a mirror. However, some letters look like they **don't change** at all. Write the word "TOT" in capital letters on your paper. What happens when it is **reflected** in the mirror? It looks the same, right? Draw a **line down the center** of the letters "T" and "O." They look the same on either side of the line. Just like the two sides of a butterfly, these letters are **symmetrical** and that's why they **don't appear to change** in the mirror.

can you crack the secret code?

Write a **secret mirror message!** Start by **writing** a short sentence on a piece of paper. Next, **hold** your message up to a mirror. Now **look** in the mirror, and **copy** what you see onto a new piece of paper. **Give** the message to your friends and see if they can **figure out** what it says. Some people think that letters **appear backwards** in a mirror but they **don't**. Here's how you can see what happens: **Write** your message on white paper with a black felt tip pen. **Turn** the paper over and the letters will **show through** the way they would look reflected in a mirror. If you **hold** this up to a mirror, the letters **look normal**.



Keep experimenting with mirror messages. What **other words** can you write that look the **same in the mirror** as they do written on the page? What happens with **numbers**? With most secret codes, once you figure out the **pattern** of the words or letters you can decode the message. For more practice, try the **Doorman's Code** activity at pbskids.org/zoom.

Sent in by Candace of Fort Wayne, IN

© 2005 WGBH Educational Foundation. All rights reserved. ZOOM and the ZOOM words and related indicia are trademarks of the WGBH Educational Foundation. Used with permission. ZOOM is produced by WGBH Boston. Funding for ZOOM is provided by the National Science Foundation, the Corporation for Public Broadcasting, The Weezy Foundation, and public television viewers. This material is based upon work supported by the National Science Foundation under Grant No. 0337723. Any opinions, findings, conclusions, or recommendations expressed in this material are those of the author(s) and do not necessarily represent the views of ZOOM or the Corporation for Public Broadcasting. The property of ZOOM will be eligible for inclusion in all ZOOM media. This means that we can share your ideas with other ZOOMers on TV, the Web, in print materials, and in other ZOOMways. So, send it to: ZOOM/Thanks! Illustrations: Stephen Schudlich.



The Weezy
Foundation



pbskids.org/zoom

Architecture Scavenger Hunt



Can you find these shapes around your school or in the buildings in your neighborhood? Draw a picture of the shape and where you found it.

pbskids.org/ruff

A large rectangular box with an orange border. At the top center, there is a simple drawing of a rectangle in teal. The rest of the box is blank for drawing.A large rectangular box with an orange border. At the top center, there is a simple drawing of a circle in teal. The rest of the box is blank for drawing.A large rectangular box with an orange border. At the top center, there is a simple drawing of a semi-circle in teal. The rest of the box is blank for drawing.A large rectangular box with an orange border. At the top center, there is a simple drawing of a triangle in teal. The rest of the box is blank for drawing.

Recipe Chocolate Mug Cake



Make It

Ingredients

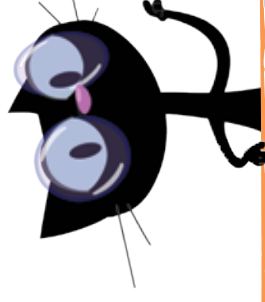
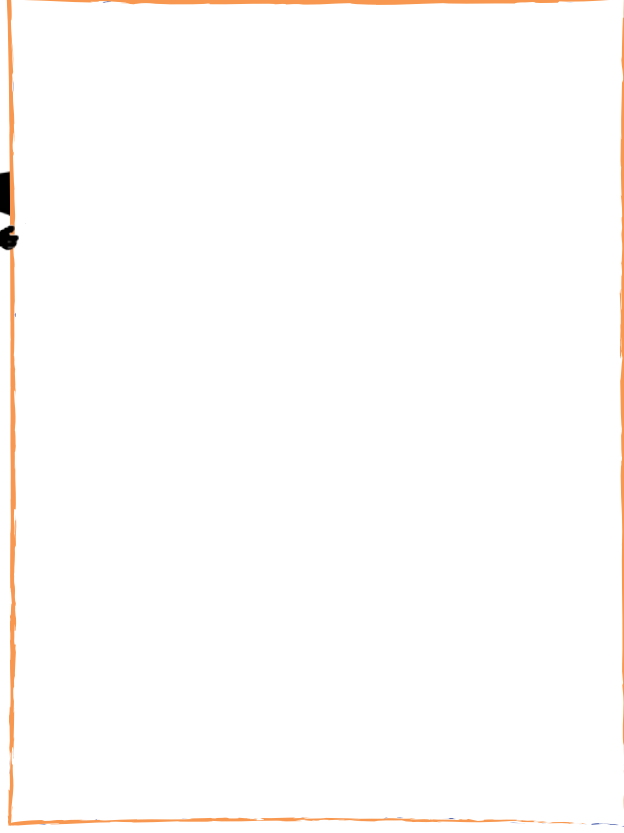
- 4 tablespoons of flour
- 4 tablespoons of sugar
- 4 tablespoons of cocoa
- 1 egg
- 3 tablespoons of milk
- 3 tablespoons of vegetable oil
- ½ teaspoon of vanilla
- 1 tablespoon of chocolate chips



Recipe

1. Mix all the dry ingredients into a mug.
2. In a separate bowl, crack the egg and then beat it.
3. Add the egg to the dry ingredients in the mug.
4. Add the liquid ingredients to the mug. Mix all ingredients in the mug. Make sure there are no lumps!
5. Add the chocolate chips and stir.
6. Put the mug in the microwave on high for 3 minutes.

Draw It



pbskids.org/ruff
















Funding for The Ruff Ruffman Show is provided by the Corporation for Public Broadcasting and the Department of Education. The contents of this document were developed under a cooperative agreement #PRU295A150003, from the U.S. Department of Education. However, these contents do not necessarily represent the policy of the Department of Education, and you should not assume endorsement by the Federal Government. PBS KIDS® and the PBS KIDS® Logo are registered trademarks of PBS. Used with permission. TM/© 2017 WGBH Educational Foundation. Visit pbskids.org/ruff for more!

Biodiversity Bingo!



Exploring your world,
one mission at a time
pbskids.org/plumlanding

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| <p>5 or more ants</p>  | <p>A bird HOPPING on the ground</p>  | <p>3 YELLOW flowers</p> | <p>An animal with 4 legs</p> | <p>A leaf with WAVY edges</p>  |
| <p>A leaf BIGGER than your hand</p> | <p>A WHITE flower</p> | <p>An animal MAKING a sound</p>  | <p>A leaf with SMOOTH edges</p>  | <p>An animal with 6 legs</p> |
| <p>An animal with 2 legs</p> | <p>A FLYING animal</p>  | <p>A flower with 6 or more PETALS</p>  | <p>An animal with 8 legs</p>  | <p>A leaf with POINTY edges</p>  |
| <p>An animal EATING a plant</p> | <p>A tree with SMOOTH bark</p>  | <p>A flower with 2 or more COLORS</p> | <p>A worm</p>  | <p>A tree with ROUGH or BUMPY bark</p> |
| <p>A tree TALLER than you are</p> | <p>A moth or butterfly</p>  | <p>Grass</p>  | <p>A leaf SMALLER than your hand</p> | <p>A leaf divided into SMALLER leaves</p> |



WGBH PLUM LANDING is produced
by WGBH Boston

MAJOR FUNDING



Corporation
for Public
Broadcasting



THE
Kendeda
FUND

ADDITIONAL FUNDING



This PLUM LANDING material is based upon work supported by the National Science Foundation under Grant No. DRL-1114515. Any opinions, findings, and conclusions or recommendations expressed in this material are those of the author(s) and do not necessarily reflect the views of the National Science Foundation.

TM/© 2014 WGBH Educational Foundation

Sharing Stories/Compartamos Cuentos

Directions: Help young learners get to know more about their family and friends by collaborating on the storytelling activity below!



Arthur

Dear Grown-Up,

Please tell a story about when you were a kid. For example:

- ✓ a favorite memory
- ✓ a family reunion
- ✓ a school experience

Together, draw a picture to go with the story.

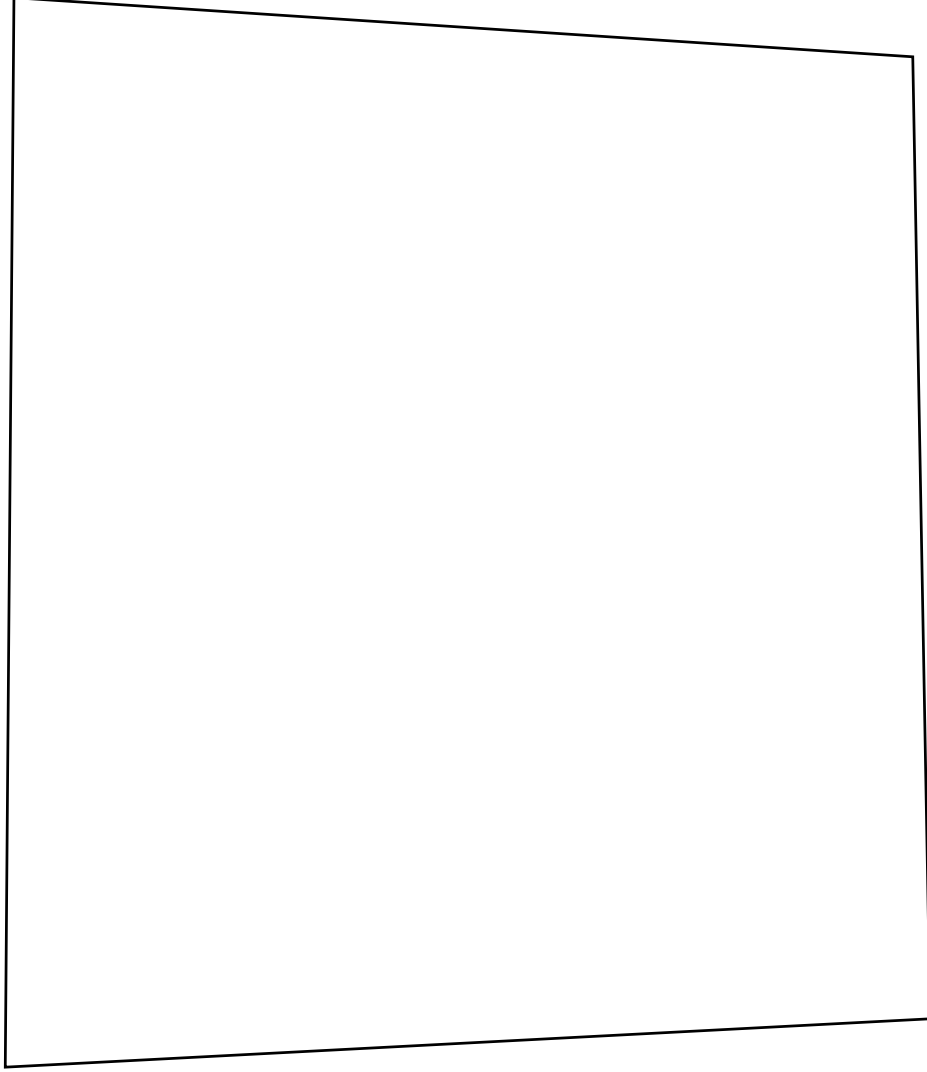


Muy apreciado adulto,

Por favor cuente un cuento de cuando usted era niño. Por ejemplo:

- ✓ un recuerdo favorito
- ✓ una tradición de la familia
- ✓ una experiencia en la escuela

Hagan juntos un dibujo para acompañar el cuento.

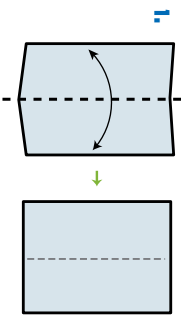


PBS KIDS and the PBS KIDS Logo are registered trademarks of Public Broadcasting Services. Used with permission. © 2019 WGBH Educational Foundation. All rights reserved. Underlying TM/© Marc Brown. Permission is granted for reproduction of this printed material for educational use only. ARTHUR is produced by WGBH Boston and Oasis Animation, Inc.

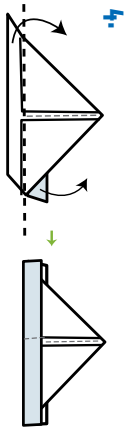
SAIL AWAY WITH NOAH NAVEGA LEJOS CON NOAH

In the video "Making a Splash," Noah ends up riding the waves. Follow the directions below to make a paper boat (un barco) that really floats! Then cut out the finger puppets to send Noah and friends sailing.

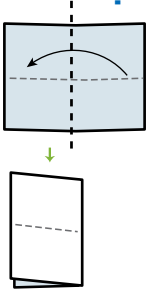
En el video "Making a Splash," Noah termina montando las olas. ¡Sigue las instrucciones abajo para hacer un barco de papel que flota! Después corta los títeres de dedo para mandar a Noah y sus amigos navegando por las aguas.



1. Start with a rectangular piece of paper. Fold it in half the long way. Empieza con un pedazo de papel rectangular. Dóblalo en medio a lo largo.

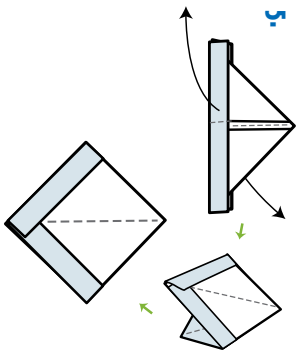


2. Unfold it, then fold it in half the other way. Ábrelo de nuevo y dóblalo en medio a lo ancho.

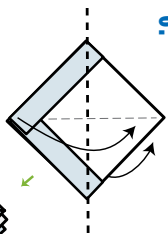


3. Fold the top corners to the center line. Dobla las dos esquinas de arriba hacia el centro.

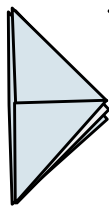
4. Fold the bottom edges up on both sides. Dobla las orillas de abajo para arriba, cada una a su lado.



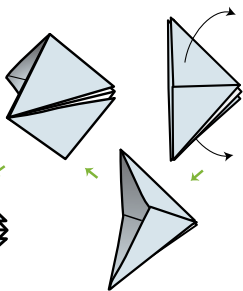
5. Pull the bottom sides out and flatten the corners in. It will become a square. Tira los lados de abajo para afuera y aplana las esquinas para adentro. Se convertirá en un rombo.



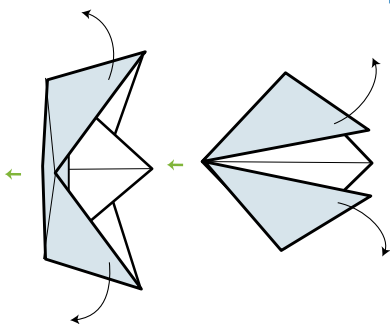
6. Fold the bottom corners up on both sides to make a triangle. Dobla cada lado del rombo para arriba para formar un triángulo.



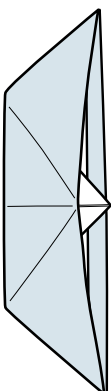
7. Pull the sides apart and flatten into a square. Tira cada lado hacia fuera y aplástalo en un cuadrado.



8. From the opening at the top, pull the top flaps outwards. Tira los dos lados para afuera desde la apertura de arriba.



9. Flatten out to create all the folds. Then open slightly to form the boat! Aplasta o aplana todos los pliegues. ¡Después abre cuidadosamente para formar un bote!



A production of THIRTEEN for WNET © 2015 THIRTEEN Productions LLC. All rights reserved. The PBS KIDS logo is a registered mark of PBS and is used with permission.



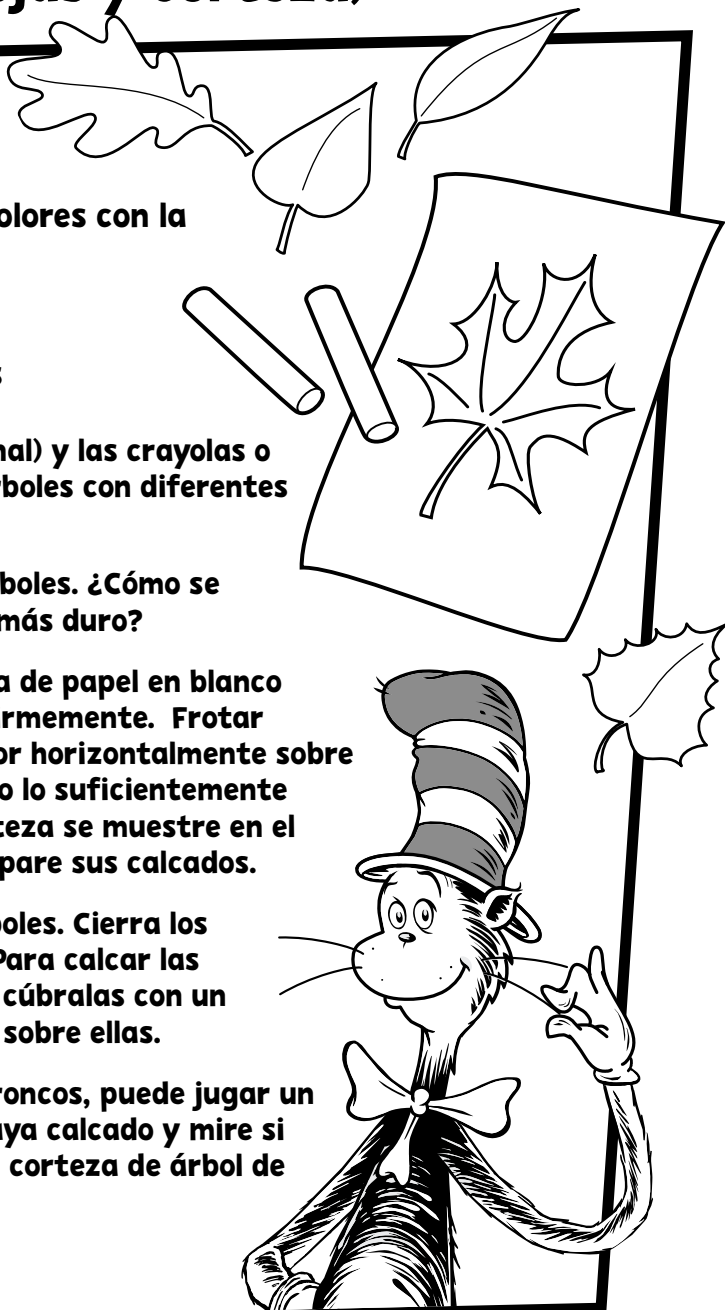
Making Leaf and Bark Rubbings

(Como calcar hojas y corteza)

Lo que usted necesita:

- Árboles
- Papel blanco y crayolas o lápices de colores con la etiqueta removida.
- Cinta adhesiva (opcional)
- Cartón
- Bolsa de papel para coleccionar las hojas

1. Tomar papel blanco, cinta adhesiva (opcional) y las crayolas o lápices de colores afuera. Busque varios árboles con diferentes tipos de corteza y hojas.
2. Cierra los ojos y siente la corteza de los árboles. ¿Cómo se siente? ¿Cuál es el más suave? ¿Cuál es el más duro?
3. Use la cinta adhesiva para sujetar una hoja de papel en blanco en el tronco del árbol o sostener el papel firmemente. Frotar ligeramente con una crayola o lápiz de color horizontalmente sobre la superficie del papel en la corteza. Hágalo lo suficientemente fuerte como para que la textura de la corteza se muestre en el papel. Realice esto con otros árboles y compare sus calcados.
4. Coleccione algunas hojas de diferentes árboles. Cierra los ojos y siente las hojas. ¿Cómo se sienten? Para calcar las hojas colóquelas en un pedazo de cartón y cúbralas con un papel y frota una crayola o lápiz de color sobre ellas.
5. Una vez que haya calcado varias hojas y troncos, puede jugar un juego de emparejamiento. Mezcle lo que haya calcado y mire si puede averiguar que hoja corresponde a la corteza de árbol de donde vino.



Find more games and activities at pbsparents.org/outdoors
(Encuentre mas juegos y actividades en pbsparents.org/outdoors)

The PBS KIDS logo is a registered mark of PBS and is used with permission. The Cat in the Hat Knows a Lot About That! © 2014, CITH Productions, Inc. and Red Hat Animation, Limited. Underlying characters © 1957, 1985 Dr. Seuss Enterprises, L.P.

Sobre ruedas



En el episodio *Roller Monkey* (Mono con patines), Curious George aprende a patinar. Todo va muy bien hasta que llega a una cuesta empinada.

Al jugar con rampas y cosas que ruedan, los niños aprenden principios básicos de la física y la ingeniería. Experimenten, observen, comenten y háganse preguntas sobre lo que ven.



¡Tienen que probarlo!

Tras el episodio *Roller Monkey*, en el video "Chicos curiosos", unos chicos hacen rodar pelotas por varias rampas y comparan los resultados. Haga lo mismo en casa.

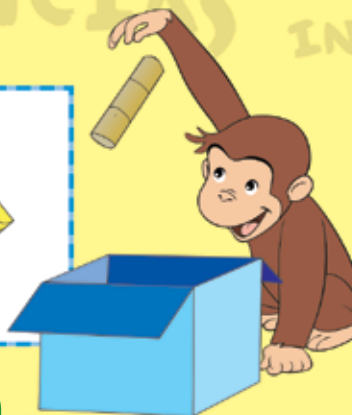
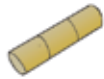
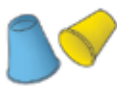
¿Se desliza o rueda? Construya una rampa con un libro grande o un pedazo de cartón. Junte objetos diversos como un auto de juguete, un calcetín y un libro. Pregúntele a los niños: *¿Qué creen que pasará si lo ponemos en la rampa? ¿Bajará deslizándose? ¿Rodará? ¿Se quedará quieto? ¿Por qué creen que es así?* Deje que los niños lo intenten.

Un paso más. Haga estos experimentos con los niños. Comenten lo que han descubierto.

- ¿Hasta dónde llegan los objetos cuando bajan rodando por una rampa? ¿Cómo podemos lograr que rueden más lejos?
- Hagan una carrera con dos objetos en la rampa. Coloque una guía de teléfonos al fondo de la rampa como tope. ¿Qué objeto creen que llegará al final primero?
- Parqueen un auto en la rampa o logren que un objeto que rueda se detenga a mitad de camino.

Ayuda a George

George quiere hacer una colección de cosas que ruedan. Prueba todas estas cosas en tu rampa. Marca las que ruedan.



CURIOS GEORGE es una producción de Imagine Entertainment, WGBH Boston y Universal Studios Family Productions.

Los fondos provienen de los televidentes de la cadena de la televisión pública. Se cuenta con financiamiento corporativo de Shea Homes. El logotipo PBS KIDS es marca registrada de PBS y se usa con la debida autorización. Curious George y los personajes asociados, creados por Margret y H.A. Rey, son propiedad intelectual registrada por Houghton Mifflin Company, y se usan con licencia. Licencia otorgada por Universal Studios Licensing LLLP. © 2006. Universal Studios. Derechos reservados.

IMAGINE

WGBH

UNIVERSAL

PBS

SheaHomes



Me lavo las manos porque tú me importas

Lavarnos las manos es una de las mejores maneras de evitar enfermarnos y mantenernos sanos durante todo el año. Cuando nos cuidamos, también cuidamos a los demás. Colorea el dibujo. Luego, en cada burbuja, escribe el nombre o dibuja a una persona a quien quieres mucho.





LOTERÍA

de actos amables

Come con un nuevo amigo

Saca la basura

Comparte tus juguetes

Envíale una carta a alguien

Ayuda a limpiar luego de comer

Pon la mesa

Haz una tarjeta para alguien

Levanta la basura

Di por favor y gracias

Haz un cumplido

Dile algo grato a tu padre o madre

Dile a alguien que su idea es buena

Espacio Libre

Da un abrazo o un cinco

Cuida a una mascota o a una planta

Ayuda a alguien con sus labores

Detenle la puerta a alguien

Cocina comida para alguien

Haz un regalo para tu maestra

Pídele perdón a alguien

Intercambia turnos

Llama a un amigo o a un familiar

Léele a alguien

Ayuda a tu maestra

Haz un dibujo para alguien

Comparte tu tarjeta completada poniéndole la etiqueta @PBSKIDS y utilizando el hashtag #PBSKIDSbingo.

Dibuja y cuenta

Esta actividad es para hacerla juntos los padres y los niños. Cada persona piensa en una ocasión en que se sintió preocupada o asustada. (Padre o madre: piense en su niñez). Cada uno hace un dibujo y luego cuenta el cuento.

¿Qué sucedió?

¿Qué hiciste o dijiste?

¿Cómo te sentiste?

Luego, cada uno hace un dibujo de una vez que se sintió contento o tranquilo. Luego cuenta el relato.

Adultos: hagan sus dibujos aquí abajo.

Niños, hagan sus dibujos en estas casillas.

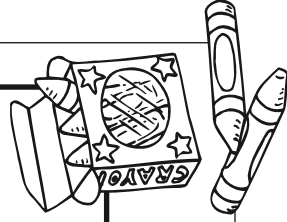


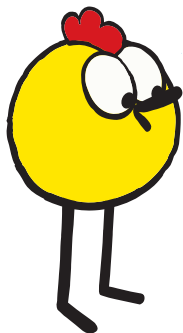
Preocupado o asustado

Contento o tranquilo

Contento o tranquilo

Preocupado o asustado





PEEP and the Big Wide World™

Explore las sombras con el niño

Busquemos las sombras

En un día soleado, salgan usted y el niño. Pregúntele: *¿Dónde está tu sombra?*

¿Qué otras sombras ves? Salten, bailen y caminen de manera chistosa.

Observen cómo se mueven las sombras.

Caminen con las sombras. Observen lo que pasa cuando las sombras caen sobre un muro, sobre las escaleras o sobre una banca.

Comparen las sombras a diferentes horas del día. Ayúdele al niño a observar la forma y el tamaño de las sombras temprano en la mañana, al mediodía y tarde en la tarde.

Pídale al niño que describa las sombras: *¿En qué se parece esta sombra a ti? ¿En qué es diferente? ¿Cómo cambió tu sombra durante el día?* Sería interesante usar tiza (gis) para dibujar el perfil de la sombra del niño a diferentes horas del día.

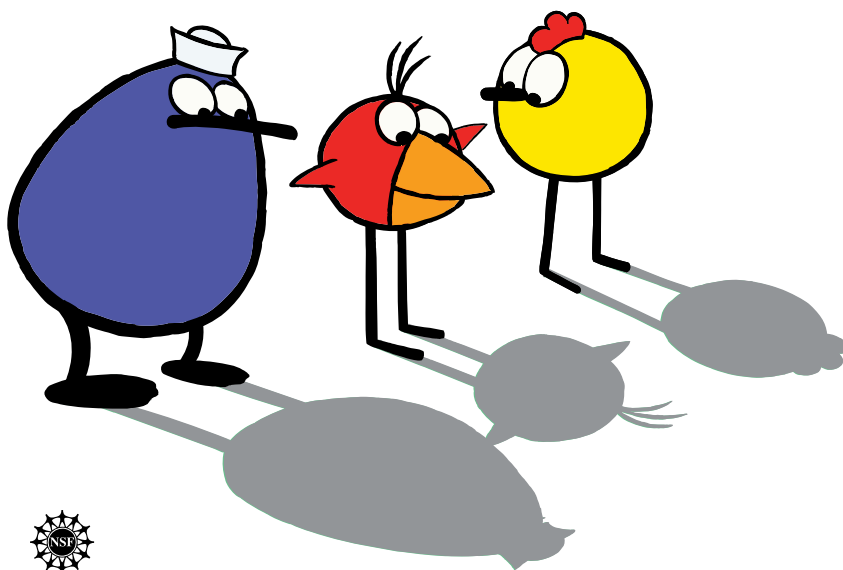
El teatro de sombras

Encienda una lámpara o linterna en un cuarto oscuro. Ambos pasen las manos delante del rayo de luz y observen las sombras en la pared. Pregúntele al niño: *¿Cómo se agranda la sombra? ¿Cómo se achica? ¿Qué forma les puedes dar a las sombras usando las manos?*

Hagan una obra de teatro con las sombras. Con las manos hagan sombras de un pájaro volando, un pato cuaqueando o una araña corriendo. O usen juguetes o artículos del hogar para hacer títeres con sombras. También pueden hacer títeres con sombras de papel. Se recortan las formas y se les pegan a una regla, un pitillo (o pajita), o a un lápiz sin punta.

Miren Peep and the Big Wide World en las emisoras de la televisión pública.

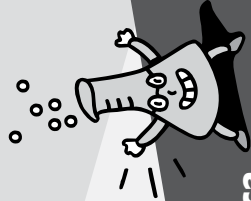
Acudan a nuestra sede en Internet peepandthebigwideworld.org/espanol, para ver episodios de Peep en español. Descubran ideas sencillas y divertidas que la familia puede usar para explorar las ciencias en el mundo que nos rodea.



LOS mensajes de espejo espejo

Necesitarás

- un espejo
- 2 hojas de papel blanco
- un marcador grueso
- una amiga o amigo



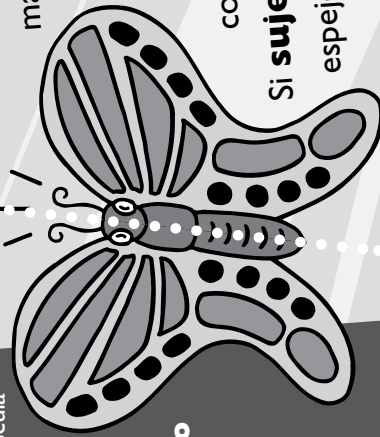
Primicia científica

Al escribir un **mensaje de espejo** creas un código secreto muy bueno porque algunas de las letras lucen **muy diferentes** cuando se ven en el espejo. Por ejemplo, la **R** mayúscula luce así **Я**. Pero otras letras parecen **no cambiar** para nada. Escribe “TOT” en mayúsculas en tu hoja de papel. ¿Qué pasa cuando miras su reflejo en el espejo? Se ve igual, ¿cierto? **Atraviesa por el centro** cada una de las letras con una raya vertical. Parecen igualitas a cada lado de la raya. Al igual que una mariposa, estas letras son **simétricas** y por eso **no parecen cambiar** al mirarlas en el espejo.

¿Puedes resolver el código secreto?

Escribe un **mensaje secreto de espejo**. Primero **escribe** un mensaje breve en una hoja de papel. Luego, **sujeta** el mensaje para que parezca en el espejo. Ahora, **mira** en el espejo y en otra hoja de papel, **copia** lo que ves en el espejo. **Pásale** el mensaje a tus amigos y observa si pueden **descifrarlo**. Hay personas que creen que las letras en el espejo **están al revés pero no es así**. Fíjate en lo que sucede: Usa un

marcador negro para **escribir** tu mensaje en una hoja de papel blanco. **Voltea** la hoja y podrás ver las letras **a través del papel** tal como se verían reflejadas en un espejo. Si **sujetas** este lado de la hoja contra el espejo, las letras **lucirán** “normales”.



Sigue experimentando con los mensajes y el espejo. ¿Qué **otras palabras** puedes escribir que **luzcan iguales en el espejo** y en la hoja de papel? ¿Qué pasa con **los números**? Con casi todos los códigos secretos, una vez que descifres el **patrón** de las palabras o las letras, podrás descodificar el mensaje. Para seguir ensayando, haz la actividad **Doorman's Code** en **pbskids.org/zoom**.

Enviado por Candace de Fort Wayne, IN

Búsqueda de tesoros de arquitectura



Buscando por la escuela o los edificios del vecindario, ¿pueden encontrar estas formas? Hagan un dibujo de la forma e indiquen adónde la encontraron.

pbskids.org/ruff

A large rectangular box with an orange border, divided into two horizontal sections. The top section contains a simple drawing of a rectangle in blue. The bottom section is blank for drawing.A large rectangular box with an orange border, divided into two horizontal sections. The top section contains a simple drawing of a circle in blue. The bottom section is blank for drawing.A large rectangular box with an orange border, divided into two horizontal sections. The top section contains a simple drawing of a semicircle in blue. The bottom section is blank for drawing.A large rectangular box with an orange border, divided into two horizontal sections. The top section contains a simple drawing of a triangle in blue. The bottom section is blank for drawing.

Receta

Pastel de Chocolate en una Taza



Hazlo

Ingredientes

- 4 cucharadas de harina
- 4 cucharadas de azúcar
- 4 cucharadas de cacao
- 1 huevo
- 3 cucharadas de leche
- 3 cucharadas de aceite vegetal
- ½ cucharadita de vainilla
- 1 cucharada de chips de chocolate

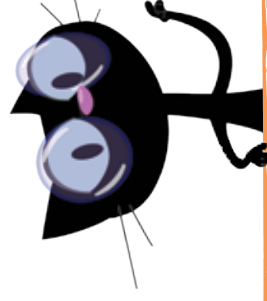


Receta

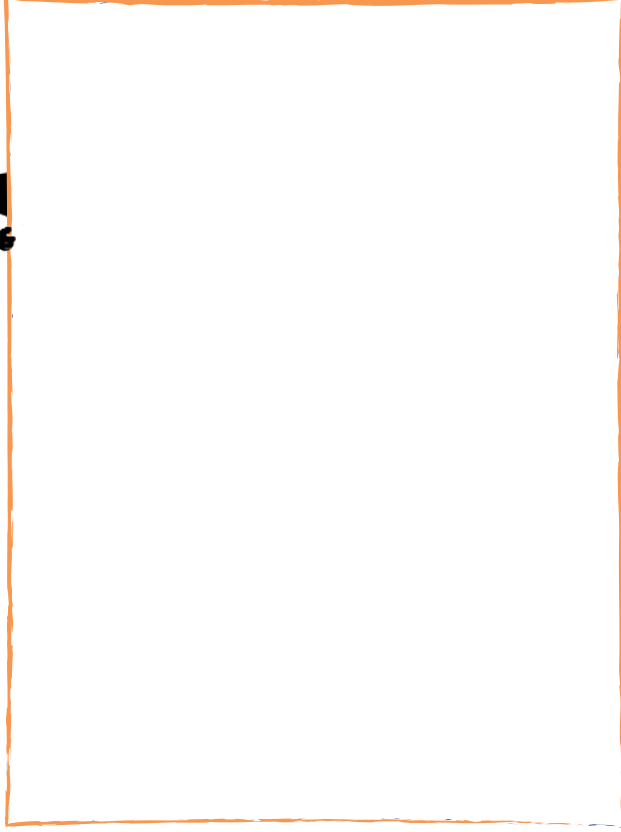
1. Mezcla todos los ingredientes secos en una taza.
2. En un recipiente aparte, rompe el huevo y bátelo.
3. Agrega el huevo a los ingredientes secos en la taza.
4. Agrega los ingredientes líquidos a la taza. ¡Asegúrate de que no queden grumos!
5. Adiciona los chips de chocolate, y mezcla.
6. Pon la taza en el microondas en alto, por 3 minutos.



pbskids.org/ruff



Dibújalo



Los fondos para The Ruff Ruffman Show provienen de la Corporación de Emisiones Públicas y el Departamento de Educación. El contenido de este documento fue desarrollado por un acuerdo cooperativo #PRU295A150003, del Departamento de Educación de Estados Unidos. Sin embargo, este contenido no representa necesariamente la política de dicho departamento, y no implica el apoyo del Gobierno Federal. PBS KIDS® y el logo de PBS KIDS® son marcas registradas de PBS. Usadas con el debido permiso. TM/© 2017 WGBH Educational Foundation. Si quieres ver más, visita pbskids.org/ruff.



**DANIEL TIGER'S
NEIGHBORHOOD®**

Memorias de Nuestra Familia

¡Celebra el tiempo en familia que pasan juntos! Habla sobre momentos cotidianos, actividades especiales, tradiciones y más. Los padres y los niños mayores pueden escribir sobre los recuerdos de la familia y los niños más pequeños pueden hacer dibujos sobre ellos.

RECUERDA EL DÍA EN QUE NOSOTROS...



ESTAS SON LAS COSAS QUE NOS GUSTA HACER JUNTOS...



TASÍ ES COMO NUESTRA FAMILIA CELEBRA...



**NO IMPORTA LO QUE HAGAMOS,
SIMPLEMENTE ME GUSTA ESTAR CON USTEDES.**

pbskids.org/daniel

DANIEL TIGER'S NEIGHBORHOOD © 2012 The Fred Rogers Company. Todos los derechos reservados.
PBS KIDS y el logo de PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Usadas bajo su permiso.



EL JUEGO DE LOS GARABATOS



Mira este garabato.
¿Qué puede ser?



Agrégale algo a
este garabato
y pásaselo a un
amigo o amiga.



pbskids.org














Producción de WGBH Kids para PBS. Con fondos de la Corporation for Public Broadcasting. © 2020 WGBH Educational Foundation.
Basado en los libros Scribbles and Ink escritos por Ethan Long, publicados por Harriet Ziefert, Inc. Los personajes y el arte subyacentes de Scribbles and Ink son propiedad intelectual y marcas registradas de Ethan Long.



Bingo de la biodiversidad



Exploremos tu mundo
una misión a la vez
pbskids.org/plumlanding

| | | | | |
|---|---|---|---|--|
| <p>5 o más hormigas</p>  | <p>Un pájaro SALTANDO</p>  | <p>3 flores AMARILLAS</p> | <p>Un animal de 4 patas</p> | <p>Una hoja de bordes FESTONEADOS</p>  |
| <p>Una hoja MÁS GRANDE que tú</p> | <p>Una flor BLANCA</p> | <p>Un animal QUE HAGA un sonido</p>  | <p>Una hoja de bordes LISOS</p>  | <p>Un animal de 6 patas</p> |
| <p>Un animal de 2 patas</p> | <p>Un animal VOLADOR</p>  | <p>Una flor con 6 o más PÉTALOS</p>  | <p>Un animal de 8 patas</p>  | <p>Una hoja de bordes CON PUNTITAS</p>  |
| <p>Un animal COMIENDO una planta</p> | <p>Un árbol de corteza LISA</p>  | <p>Una flor con 2 o más COLORES</p> | <p>Una lombriz</p>  | <p>Un árbol de corteza ÁSPERA</p> |
| <p>Un árbol MÁS ALTO que tú</p> | <p>Una polilla o mariposa</p>  | <p>Pasto o grama</p>  | <p>Una hoja MÁS CHICA que tu mano</p> | <p>Una hoja que se divida en hojas MÁS CHICAS</p> |



PLUM LANDING es una producción de WGBH Boston

PATROCINIO



THE Kendeda FUND

PATROCINIO ADICIONAL



Digital Resources in English

These free websites and apps offer safe, child-friendly environments for learning and playing.

WHYY Summer Fun

Find more activities like the ones in this booklet at WHYY.org/summerfun - along with links to even more educational games and videos.

PBSKIDS.org

This website is packed with games, videos, and activities featuring PBS KIDS characters.



Apps

Except for PBS KIDS Video, these apps do not require Internet after downloading.



PBS KIDS Video
(thousands of videos)



PBS KIDS Games
(lots of learning games)



PBS Parents Play & Learn
(bilingual learning games)



Play & Learn Science
(bilingual science games)



Daniel Tiger for Parents
(bilingual songs and videos)



PEEP Family Science apps
(4 preschool science topics)

x4



Recursos digitales en español

Estos sitios web y apps son gratuitos y ofrecen oportunidades para aprender y jugar que son seguras y que fueron diseñadas para niños.

WHYY Verano Diversión

Encuentre más actividades como las de este folleto en WHYY.org/summerfun - junto con enlaces a aún más juegos y videos educativos.

Apps en español y bilingües

Salvo Daniel Tiger for Parents, para usar estas apps no se necesita conexión a internet una vez que se hayan descargado.



PBS Parents Play & Learn
(juegos de aprendizaje bilingües)



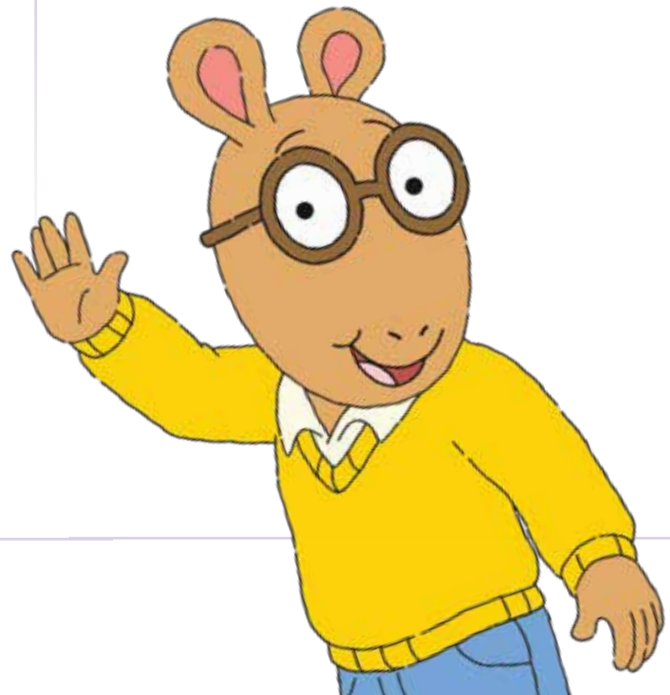
Play & Learn Science
(juegos de ciencias bilingües)



Daniel Tiger for Parents
(canciones y videos bilingües)



Ciencias en familia de PEEP apps
(4 temas de ciencias para prescolares)



WHYY

Summer FUN

WHYY BRINGS CAMP HOME!

Calling kids — kindergarten to grade 2 and older kids, too!! You're invited to a virtual summer camp overflowing with fun and exploration. Tune in weekday afternoons for new PBS Kids shows featuring Camp TV.

JUNE 29 – AUGUST 7

JULY 13 – AUGUST 7

**WHYY 24/7
KIDS CHANNEL**

TIME: 2-2:30 PM
TUNE IN: TV 12 PBS KIDS

Live from Valley Youth House's Camp Fowler, this program treats kids to a TV summer camp focused on science, technology, engineering, math, the arts, literacy, nutrition, leadership and nature. Enjoy behind-the-scene visits to Lehigh Valley science centers, conservancies and museums. Produced by WLVT.

TIME: 2:30-3:30 PM
TUNE IN: TV 12 PBS KIDS

Come along with our camp counselors for a fun hour of discovery direct from favorite New York attractions, including the Bronx Zoo, Lincoln Center, the New York Public Library and more! Produced by WNET.net

Be sure to tune into WHYY 24/7 Kids Channel broadcasting children's TV shows around the clock so that your family can watch any time!



Production Credits: cover, back cover, p. 2. p. 3., p. 32

© 2020 WGBH Educational Foundation. All rights reserved. "Arthur" & the other Marc Brown ARTHUR characters and underlying materials (including artwork)™ and © Marc Brown. All third party trademarks are the property of their respective owners. Used with permission.

™/© 2020 WGBH Educational Foundation. All rights reserved. Molly of Denali.

© 2020 WGBH Educational Foundation. All rights reserved. Pinkalicious, Peter & the other VBK Co. Pinkalicious characters and underlying materials (including artwork) are trademarks and copyrights of VBK Co.; the texts of the *Pinkalicious* and *Purpleicious* books were written by, and are copyrights of, VBK Co. and Elizabeth Kann. Used with permission.

© 2020 WGBH Educational Foundation. All rights reserved. "Peep," "Quack," "Chirp," "Tom" and "Nellie" were originally created by Kai Pindal for the National Film Board of Canada productions *The Peep Show* (©1962, National Film Board of Canada) and *Peep and the Big Wide World* (©1988, National Film board of Canada). All third party trademarks are the property of their respective owners. Used with permission.

© 2020 WGBH Educational Foundation. All rights reserved. *The Ruff Ruffman Show*, the characters and related indicia are trademarks or registered trademarks of the WGBH Educational Foundation. All third party trademarks are the property of their respective owners. Used with permission.

The Ultimate Summer Learning Adventure

6 weeks, 180+ activities, and endless fun for grades Pre K–2.

Summer is looking a lot different than we expected, but every day can still be a learning adventure.

Join the Ultimate Summer Learning Adventure, 6 weeks of free, fun-filled activities your child can do independently online.

Starting Monday, June 29, we'll feature weekly, expert-created (and kid-approved) digital lessons to help your child practice reading, writing, math, and science. Each activity is simple enough for kids to do on their own, but so fun you might want to join in, too! Whether they're on a tablet in the kitchen or a cell phone in the car—these activities can be done anywhere, any time.

And the adventure doesn't end there! Tune into WHYY-TV 12 for specialized shows matched to the fun-filled activities of the week.

We know you're up to the challenge! So, let's get started:

ReadingPromise.org/SummerLearning

La Mejor Aventura Educativa del Verano

6 semanas, más de 180 actividades y diversión sin fin para los grados Pre K – 2.

El verano se ve muy diferente de lo que esperábamos, pero cada día puede ser una aventura educativa.

Únase a La Mejor Aventura Educativa del Verano, 6 semanas de actividades gratuitas y divertidas que su hijo puede hacer de forma independiente en línea.

A partir del lunes 29 de junio, presentaremos lecciones digitales semanales, creadas por expertos (y aprobadas por niños) para ayudar a su hijo a practicar la lectura, escritura, matemáticas y ciencias. Cada actividad es lo suficientemente simple como para que los niños la hagan solos, pero es tan divertida que quizás también quieras participar! Ya sea que estén en una tableta en la cocina o en un teléfono celular en el automóvil, estas actividades se pueden realizar en cualquier lugar y en cualquier momento.

¡Y la aventura no termina ahí! Sintonice WHYY-TV 12 para ver programas especializados que combinan con las actividades divertidas de la semana.

¡Sabemos que estás preparado para el desafío! Entonces, comencemos:

ReadingPromise.org/SummerLearning



FROM:



TO:

